

# SOMMENMATRIX

MINDER DAN 1 UUR

Groep 1 2

Oefenen sommen in een matrixvorm.  
Oplossen pittige sommen in puzzelvorm.

## INLEIDING

### Wat ga je maken?

Je stempelt de oplossingen in de 8 puzzels.

### Wat heb je nodig?

#### Benodigheden:

opdrachten sommenmatrix.pdf  
Fiches als ondersteuning bij het rekenen

### Benodigde tijd

Minder dan 1 uur

### Wat ga je leren?

Je leert moeilijke sommen

### Hoe ga je leren?

**Ik leer met mijn gevoel:** ik wil weten hoe het zit en zet door.

### Aan welke eisen moet het eindproduct voldoen?

De puzzels zijn opgelost.

## WERKWIJZE

Bij deze leeractiviteit ga je als volgt te werk:

Luister naar de leerkracht wat je moet doen.  
Vraag hulp als het nodig is.

Ben je klaar? Vertel het je leerkracht. Kijk samen terug hoe je hebt gewerkt met het evaluatieblad.

## OPDRACHT

### **Inleiding:**

Met juf of meester.

Uitleg over de opdracht.

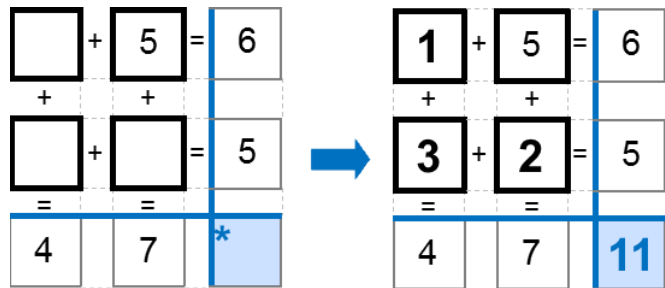
### **Afsluiting**

Met juf of meester.

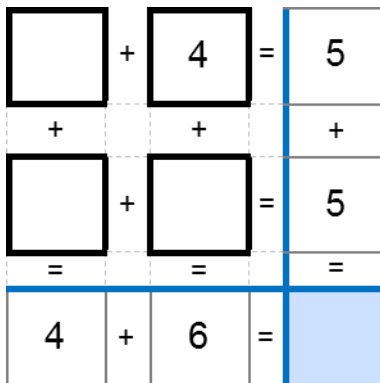
# sommen matrix

## Uitleg:

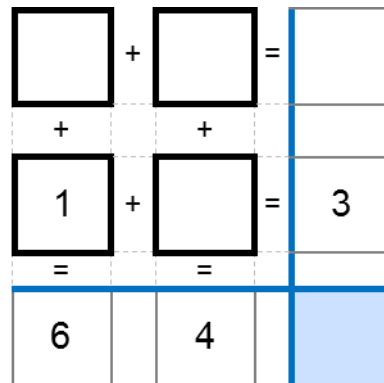
Stempel of schrijf getallen, zodat de sommen kloppen.



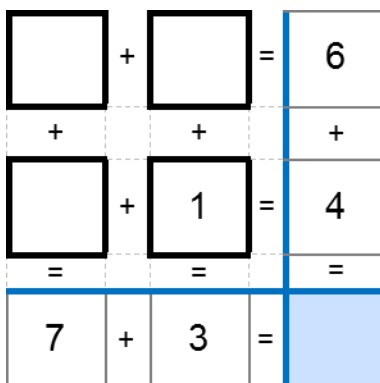
## puzzel 1



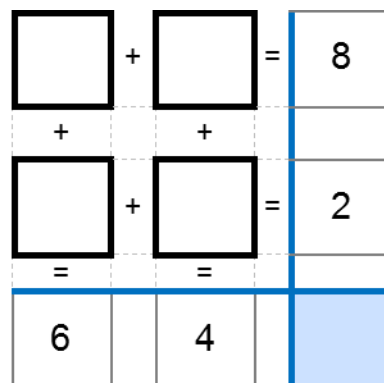
## puzzel 2



## puzzel 3



## puzzel 4



# sommen matrix\*

## Uitleg:

Stempel of schrijf getallen, zodat de sommen kloppen.

<input type="text"/>	+	5	=	6
+	+			
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	5
=	=			
4	7	*		

➔

1	+	5	=	6
+	+			
3	+	2	=	5
=	=			
4	7	11		

## puzzel 5

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	10
+	+	+			+	
5	+	1	+	<input type="text"/>	=	10
=	=	=			=	
10	+	5	+	5	*	

## puzzel 6

6	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	10
+	+	+			+	
<input type="text"/>	+	8	+	<input type="text"/>	=	10
+	+	+			+	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				10
=	=	=			=	
10	+	10	+	10	*	

## puzzel 7

3	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	10
+	+	+			+	
<input type="text"/>	+	2	+	<input type="text"/>	=	10
=	=	=			=	
10	+	7	+	3	*	

## puzzel 8

2	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	10
+	+	+			+	
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	10
+	+	+			+	
<input type="text"/>	8	<input type="text"/>				10
=	=	=			=	
10	+	10	+	10	*	